

学生による授業改善アンケート

(プログラミング A・プログラミング演習 A)

情報科学科
菊地賢一

このアンケートは、学生のみなさんの意見を取り入れて、今後の授業を改善するために行うものです。この結果は、統計的に処理を行いますので、個人情報として利用されることは決してありません。また、成績の評価とも全く関係ありません。

この授業に関して、以下の項目について該当するものを丸で囲んでください。

1. 話し方は明瞭で聞き取りやすかった

強く思う	やや思う	どちらともいえない	あまり思わない	全く思わない
------	------	-----------	---------	--------

2. 授業の中で重要なポイントをはっきり示してくれた

強く思う	やや思う	どちらともいえない	あまり思わない	全く思わない
------	------	-----------	---------	--------

3. 授業では、学習意欲や興味が増すように工夫されていた

強く思う	やや思う	どちらともいえない	あまり思わない	全く思わない
------	------	-----------	---------	--------

4. 授業の内容量はどうかであったか

少なすぎる	やや少ない	ちょうどよい	やや多い	多すぎる
-------	-------	--------	------	------

5. 授業の難易度はどうかであったか

易すぎる	やや易しい	ちょうどよい	やや難しい	難すぎる
------	-------	--------	-------	------

6. 授業内容は理解できたか

強く思う	やや思う	どちらともいえない	あまり思わない	全く思わない
------	------	-----------	---------	--------

7. 授業は総合的に見て満足のいくものであった

強く思う	やや思う	どちらともいえない	あまり思わない	全く思わない
------	------	-----------	---------	--------

8. 予習・復習・宿題など積極的に学習努力をした

強く思う	やや思う	どちらともいえない	あまり思わない	全く思わない
------	------	-----------	---------	--------

9. 授業中は、集中して教員の話聞いた

強く思う	やや思う	どちらともいえない	あまり思わない	全く思わない
------	------	-----------	---------	--------

10. プロジェクタを利用した解説は理解を深めるために役立った

強く思う	やや思う	どちらともいえない	あまり思わない	全く思わない
------	------	-----------	---------	--------

11. 最初のLEGOキットによるロボット製作は理解を深めるために役立った

強く思う	やや思う	どちらともいえない	あまり思わない	全く思わない
------	------	-----------	---------	--------